CLUBSCAN 250 MKII SB040

MANUEL DE L'UTILISATEUR

ELECTROCONCEPT

INDEX

CARACTERISTIQUES 3
PRECAUTIONS D'EMPLOI 4
CONNECTIONS SUR LE RESEAU ELECTRIQUE 5
INSTALLATION DU CLUBSCAN 250 5
REMPLACEMENT DE LA LAMPE 5
OPERATIONS 6
- SELECTION DES FONCTIONS 6
- MODE DMX 6
- MODE MAITRE / ESCLAVE 7
- AUTOMATIQUE 7
- MUSICAL 7
CANAUX ET VALEURS DMX 8
DONNEES TECHNIQUES 9

CARACTERISTIQUES

Cet appareil ne produit pas d'interférences radio. Il répond aux exigences nationales et européennes. La conformité a été établie et les déclarations et documents correspondants ont été déposés par le fabricant.
Cet appareil a été conçu pour la production d'effets lumière décoratifs et est utilisé dans des spectacles lumineux.

- Lampe MSD 250/2
- Amplitude Pan 165°
- Amplitude Tilt 114°
- Focus motorisé
- Prisme 3 facettes
- Gobos Rotatifs
- Roue couleurs 7 positions
- Roue gobos 8 positions

Plusieurs modes de fonctionnement:
o Pilotage DMX, 10 canaux
o Autonome avec microphone incorporé
o Autonome avec mode automatique
o Mode Maitre / Esclave

1/ PRECAUTIONS D'EMPLOI

- Cet appareil est un projecteur asservi pour la création d'effets décoratifs. Ce produit est destiné à une utilisation en intérieur.
- Si l'appareil est exposé à de très grandes différences de température (ex : après le transport), ne pas le brancher immédiatement. La condensation qui se formerait a l'intérieur de l'appareil pourrait l'endommager. Laissez l'appareil quelque temps à la température ambiante avant de le brancher.
- Ne jamais brancher l'appareil sans lampe
- Ne pas secouer l'appareil, évitez les gestes brusques lors de son installation ou de sa manipulation.
- Pendant l'installation des projecteurs, assurez vous que les appareils ne sont pas exposés à une grande source de chaleur, d'humidité ou de poussière.
- Ne jamais soulever le projecteur en le prenant par la tête, vous risquez d'endommager le mécanisme.
- Toujours prendre l'appareil par ses poignées de transport.
- La distance entre la lentille de sortie et la surface à éclairer ne doit pas être inférieur à 1 m.
- Assurez vous que la zone derrière le site d'installation est coupée au public pendant l'accrochage, le décrochage ou lors de l'intervention sur les machines.
- Toujours raccorder l'appareil à la structure avec une élingue de sécurité.
- Utiliser l'appareil uniquement après avoir vérifié que les capots sont bien fermés et que les vis sont correctement serrées.
- La température ambiante de doit jamais excéder t=45°. Dans le cas contraire, la lampe sera déconnectée et l'appareil sera hors service pendant 5 minutes.

ATTENTION
La lentille de sortie doit être remplacée lorsqu'elle est endommagée, ceci est impératif (ex du a des fêlures ou a des entailles profondes)

- Utiliser l'appareil uniquement après vous être familiarisé avec ces recommandations.
- Ne pas autoriser d'intervention sur les appareils par des personnes non qualifiées. La plupart des erreurs sont commises par des personnes non professionnelles.

ATTENTION
La lampe doit être remplacée quand elle est endommagée ou déformée à cause de la chaleur.

- Veuillez utiliser l'emballage d'origine du produit si l'appareil doit être transporté.
- Toutes modifications sont interdites pour d'évidentes raisons de sécurité.
- Si l'appareil est utilisé dans des conditions différentes de l'une décrite dans ce manuel, le produit peut souffrir des dommages et la garantie deviendrait nulle, plus graves, certaines opérations peuvent être très dangereuses comme un court-circuit, des brûlures, un choc électrique, des brûlures dues aux rayons ultraviolet, une explosion de lampe etc.

2/ CONNECTIONS SUR LE RESEAU ELECTRIQUE

Connecter l'appareil au réseau a l'aide d'une prise électrique. La terre doit être reliée. Les fils du câble d'alimentation doivent respecter la norme suivante :

Marron	**Phase L**
Bleu	**Neutre N**
Jaune/vert	**Terre**

3/ INSTALLATION DU CLUBSCAN250 MKII

Attention au feu
Lorsque vous installez une machine, assurez vous qu'aucune matière Inflammable (décoration, article, tissu etc) ne se trouve à moins de 0,5 m.
Attention utilisez deux crochets pour fixer cet appareil sur la structure porteuse
Suivez attentivement les instructions qui se trouvent a l'arrière de la base.
Assurez vous que l'appareil est proprement accroché et que la structure porteuse est stable.

Insérez un crochet d'accroche dans le trou M12 de la lyre du projecteur.

Veillez à toujours sécuriser l'appareil à l'aide d'une élingue de sécurité.

4/ REMPLACEMENT DE LA LAMPE

1) Déconnectez le projecteur du secteur et laissez le refroidir pendant 15 minutes.
2) Dévissez les vis de la trappe de visite à l'arrière du projecteur
3) Enlevez la lampe de son support
4) Insérez la lampe dans la douille en prenant soin de ne pas toucher le bulbe avec les doigts.
5) Refermez la trappe de visite et revissez les vis.

5/ OPERATIONS

5.1 Sélection des fonctions

Toutes les fonctions sont choisies à l'aide des touches MODE,FUNC,UP et DOWN .
En appuyant plusieurs fois sur la touche MODE, vous choisissez le mode du scanner.

5.2 Mode DMX

Appuyer sur le bouton mode jusqu'à ce qu'A001 apparaisse. Ensuite régler l'adresse DMX voulue en appuyant sur les boutons Up ou Down

Connectez ensuite le scanner sur le Bus DMX 512.

5.3 MODE Maitre :

Appuyer sur le bouton mode jusqu'à ce que G apparaisse. Il y a 4 choix possibles en Mode Maitre, pour les sélectionner appuyer sur Up ou Down:
G -1- : Mode Musicale
G -2- : Mode Auto lent
G -3- : Mode Auto rapide
G -4- : Mode Eteint

5.3.1 MODE Esclave :

Appuyer sur le bouton mode jusqu'à ce que S apparaisse. Il y a 4 choix possibles en Mode Esclave pour les sélectionner appuyez sur Up ou Down:
S -1- : Désigne le premier scanner que vous avez choisi
S -2- : Désigne le deuxième scanner que vous avez choisi
S -3- : Désigne le troisième scanner que vous avez choisi
S -4- : Désigne le quatrième scanner que vous avez choisi

6/ CANAUX ET VALEURS DMX

CANAL	VALEUR	DESCRIPTION
1	0-255	Strob
2	0-255	Luminosité 0 :Blackout 255 : Full
3	0-255	PAN
4	0-255	TILT
5	0-15 16-31 32-47 48-63 64-79 80-95 96-111 112-127 128-191 192-255	BLANC ROUGE BLEU/CYAN VERT JAUNE UV BLEU MAUVE Vitesse Couleur changeante dans sens horaire Vitesse Couleur changeante dans sens ant-horaire
6	0-15 16-31 32-47 48-63 64-79 80-95 96-111 112-127 128-191 192-255	OPEN GOBO 1 GOBO 2 GOBO 3 GOBO 4 GOBO 5 GOBO 6 GOBO 7 Vitesse Gobo changeant dans sens horaire Vitesse Gobo changeant dans sens anti-horaire
7	0-255	Rotation du Gobo
8	0-255	Focus
9	0-255	Prisme
10	0-255	RESET (attention impératif de renseigner ce canal à votre logiciel)

6/ DONNEES TECHNIQUES

- Alimentation électrique : AC 230V / 50Hz
- Fusible: 250V – 6.3A
- Lampe: MSD 250 ou compatible
- 8 Gobos
- 9 couleurs + blanc
- Focus motorisé
- Ouverture : 11°
- Amplitude PAN : 165°
- Amplitude TILT : 114°
- Méthode de refroidissement : Ventilation forcée
- Dimensions : 589 x 302 x 250 mm
- Poids : 16,3 Kg